

ANEXO III



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DA AMAZÔNIA
CAMPUS/INSTITUTO

I - IDENTIFICAÇÃO

DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS DOCENTE: JAIME VIANA DE SOUSA

CARGA HORÁRIA: 34 HORAS E-MAIL: Jaime.sousa@ufra.edu.br

VAGAS: 50 vagas

FORMATO DE ENSINO: Não presencial

II - METODOLOGIA

Os procedimentos metodológicos para o desenvolvimento deste conteúdo curricular contarão com aulas e encontros síncronos (*webconferência*) e assíncronos (videoaulas) e com possibilidade de interação via ferramentas como *Google Meet*, *Whatsapp*, *youtube* e utilização do SIGAA. O desenvolvimento de atividades de reflexão e debates entre alunos- alunos e alunos-professor será realizado através de fórum no Ambiente Virtual de Aprendizagem SIGAA e/ou *Google Meet* (encontros síncronos). O conteúdo curricular será disponibilizado no SIGAA em Módulos de Aprendizagem com indicação de referências (bibliográficas e audiovisuais) para ampliação do conhecimento e com atividades *online* e questões objetivas, subjetivas e estudo de caso.

III- PROCEDIMENTOS DE AVALIAÇÃO

As avaliações ocorrerão de forma assíncrona da seguinte forma:

NAP 1 Resoluções de exercícios baseados em programas ensinados nos recursos postados em aulas síncronas e assíncronas. 05/10/2020

NAP Resoluções de exercícios baseados em programas ensinados nos recursos postados e aulas síncronas e assíncronas. O resultado será 01/11/2020

NAF corresponderá na montagem de um artigo que descreverá minuciosamente todo o programa ministrado , valendo 10 pontos. 10/11/2020

IV – VALIDAÇÃO DA FREQUÊNCIA

A validação da frequência ocorrerá a partir da participação dos alunos nas atividades síncronas e assíncronas quer sejam *webconferências*, fóruns e outras atividades como provas e participação na apresentação do portfólio conforme especificados com datas e horários nos procedimentos de avaliação.

V – ATENDIMENTO VIRTUAL EXTRA CLASSE

O atendimento virtual extraclasse se dará todas as segundas-feiras das 18 as 19 horas através da plataforma *Whatsapp* onde será criado um grupo para atendimento virtual e disponibilizado o *link* para que o aluno tenha acesso ao grupo.

VI – BIBLIOGRAFIA RECOMENDADA

SIERRA, Kathy; BATES, Bert. Use a cabeça!: java. Alta Books, 2007.
 AGUILAR, Luis Joyanes. Programação em C++-: Algoritmos, estruturas de dados e objetos. Bookman Editora, 2008.
 FURGERI, Sergio. Programação Orientada A Objetos - Conceitos e Técnicas - Série Eixos. Érica. 2015.
 DEITEL, Paul J.; DEITEL, Harvey M. Java: como programar. 10a Pearson Educación,, 2011. MENDES, Antonio. Introdução à programação orientada a objetos com C++. Elsevier Brasil, 2010. GAMMA, ERICH et al. Padrões de Projeto–Soluções Reutilizáveis de Software Orientado a Objetos, 2004, Ed.
 SEBESTA, R. W. Conceitos de Linguagens de Programação. Porto Alegre, RS: Editora Porto Alegre, 2003.
 CARDOSO, Caique. Orientação A Objetos na Prática: APRENDENDO ORIENTAÇÃO A OBJETOS COM JAVA, Ciencia Moderna, 2006.

VII – CRONOGRAMA DE AULAS PLS/2020

Encontros	Conteúdo Ministrado	Formato de Atividade/Ferramenta de TIC
17/09	Postagem da primeira aula assíncrona, composta por 3 vídeos de 20 minutos cada um, com as apresentações de 3 grupos de slides. Conteúdo: Conceito e estudo do paradigma imperativo procedural e orientado a objetos, revisão de linguagem JAVA	Assíncrona/ Vídeo aula no youtube (link disponível no SIGAA)
19/09	Encontro para discussão com todos os alunos e professor, para discussão e tirar dúvidas sobre os tópicos postados em 17/09	Síncrona/Google meet (link disponível no SIGAA)
24/09	Postagem da segunda aula assíncrona, composta por 3 vídeos de 20 minutos cada um, com as apresentações de 3 grupos de slides. Conteúdo: As Linguagens Orientadas a Objetos	Assíncrona/ Vídeo aula no youtube (link disponível no SIGAA) Síncrona/Google meet (link disponível no SIGAA)
26/09	Encontro para discussão com todos	Síncrona/Google meet (link disponível no

	os alunos e professor, para discussão e tirar dúvidas sobre os tópicos postados em 24/09	SIGAA)
31/09	Postagem de uma aula em três vídeos distintos com duração de 20 minutos cada um, contendo Métodos e Classes, Herança e polimorfismo, Escopo e visibilidade de variáveis.	Assíncrona/ Vídeo aula no youtube (link disponível no SIGAA)
02/10	Aula remota para detalhamento do conteúdo abordado no material postado no dia 31/09 e explicação de dúvidas sobre o NAP1	Síncrona/Google meet (link disponível no SIGAA)
09/10	Postagem de uma aula em três vídeos distintos com duração de 20 minutos cada um, contendo Tratamento de exceções Manipulação de arquivos	Assíncrona/ Vídeo aula no youtube (link disponível no SIGAA)
14/10	Aula remota para detalhamento do conteúdo abordado no material postado no dia 09/10, entrega do NAP1	Síncrona/Google meet (link disponível no SIGAA)
16/10	Postagem de uma aula em três vídeos distintos com duração de 20 minutos cada um, contendo Técnicas de Desenvolvimento de Programas: Projeto Prático de Programação	Assíncrona/ Vídeo aula no youtube (link disponível no SIGAA)
21/10	Aula remota para detalhamento do conteúdo abordado no material postado no dia 16/10	Síncrona/Google meet (link disponível no SIGAA)
23/10	Postagem de uma aula em três vídeos distintos com duração de 20 minutos cada um, contendo Programação Orientada a Objetos em C++	Assíncrona/ Vídeo aula no youtube (link disponível no SIGAA)
28/10	Aula remota para detalhamento do conteúdo abordado no material postado no dia 23/10	Síncrona/Google meet (link disponível no SIGAA)

05/11	Postagem de uma aula em três vídeos distintos com duração de 20 minutos cada um, Contendo Exercícios básicos em C++.	Assíncrona/ Vídeo aula no youtube (link disponível no SIGAA)
07/11	Aula remota para detalhamento do conteúdo abordado no material postado no dia 05/11 e eliminação das dúvidas sobre o NAP2	Síncrona/Google meet (link disponível no SIGAA)
11/11	Aula remota para entrega do NAP2 e detalhamento do NAF	Síncrona/Google meet (link disponível no SIGAA)
13/11	Aula remota para entrega do NAF	Síncrona/Google meet (link disponível no SIGAA)