



UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DA AMAZÔNIA
PRÓ-REITORIA DE ENSINO
CAMPUS CAPANEMA
Retificação nº 02 - Edital Único nº 18/2026

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS DAS DISCIPLINAS POR CAMPUS E INSTITUTOS - 2026 (ANEXO IV)

Onde se lê:

EACAP103 - INFORMÁTICA BÁSICA EACAP198 - TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO
<i>1. Hardware e software</i>
<i>1- Funções Inorgânicos – ácidos bases sais óxidos e hidretos: nomenclatura reatividade e propriedades físico químicas</i>
<i>2. Ferramentas de escritório: Editores de texto, planilhas e editores de apresentações</i>
<i>3. Conceitos básicos de internet e redes de computadores</i>
<i>4. Estruturas condicionais</i>
<i>5. Estruturas de repetição</i>
<i>6. Programação com Python</i>
Bibliografia Recomendada
<i>VELLOSO, Fernando de Castro. Informática: conceitos básicos. 8. ed. rev. e atual. Rio de</i>

<i>Janeiro: Elsevier/Campus, 2011. 392 p : il.</i>
<i>BRAGA, William. Informática elementar: windows XP, excel 2003, word 2003: teoria e prática. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2007. 270 p.</i>
<i>ASCENCIO, A. F. G. & CAMPOS, E. A. V. Fundamentos da Programação de Computadores – algoritmos, Pascal, C, C++ e Java. 2ª. Edição. São Paulo: Pearson, 2008.</i>
<i>LOPES, A. & GARCIA, G. Introdução à Programação – 500 Algoritmos Resolvidos. Rio de Janeiro: Campus, 2002</i>
<i>DOWNEY, Allen B. Pense em Python: Pense como um cientista da computação. São Paulo: Novatec, 2016. Disponível em: https://penseallen.github.io/PensePython2e/. Acesso em: (17/03/2023).</i>

Leia-se:

EACAP103 - INFORMÁTICA BÁSICA EACAP198 - TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO
<i>1. Hardware e software</i>
<i>2. Ferramentas de escritório: Editores de texto, planilhas e editores de apresentações</i>
<i>3. Conceitos básicos de internet e redes de computadores</i>
<i>4. Estruturas condicionais</i>
<i>5. Estruturas de repetição</i>
<i>6. Programação com Python</i>
Bibliografia Recomendada
<i>VELLOSO, Fernando de Castro. Informática: conceitos básicos. 8. ed. rev. e atual. Rio de</i>

Janeiro: Elsevier/Campus, 2011. 392 p : il.

BRAGA, William. Informática elementar: windows XP, excel 2003, word 2003: teoria e prática. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2007. 270 p.

ASCENCIO, A. F. G. & CAMPOS, E. A. V. Fundamentos da Programação de Computadores – algoritmos, Pascal, C, C++ e Java. 2ª. Edição. São Paulo: Pearson, 2008.

LOPES, A. & GARCIA, G. Introdução à Programação – 500 Algoritmos Resolvidos. Rio de Janeiro: Campus, 2002

DOWNEY, Allen B. Pense em Python: Pense como um cientista da computação. São Paulo: Novatec, 2016. Disponível em: <https://penseallen.github.io/PensePython2e/>. Acesso em: (17/03/2023).

Data: 20/05/2026.